

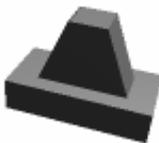
3D Modelle in Text einfügen

Eine in Solid Edge erzeugte Datei kann auch als JT-Dokument abgespeichert werden. JT-Dokumente leisten das gleiche wie U3D Dateien im Text. Wähle dazu: Datei speichern unter und klick auf den Pfeil neben Dateityp. Stell hier JT-Dokument ein. Zum Einbinden in einen Text ist das Programm Acrobat 3D notwendig.

JT-Dokument in Word Text einbinden



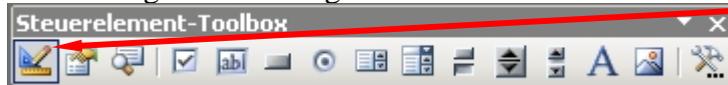
Klick auf das Symbol Acrobat 3D einfügen in der Acrobat Menüleiste. Gib den Dateipfad an, schalte auf Publizierung um und klick ok.



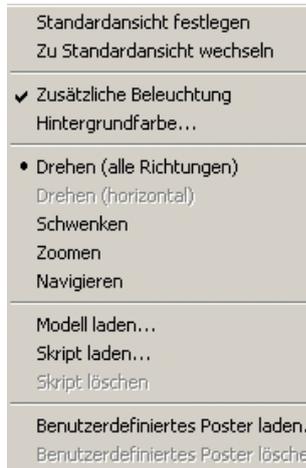
Es erscheint daraufhin eine unattraktive graue Zeichnung wie links.

Größe, Höhe und Breite der Zeichnung können verändert werden, aber sonst nichts. Skaliere zunächst nach deinen Vorstellungen.

Nach erfolgter Skalierung klicke in der Steuerelement- Toolbox auf Entwurfsmodus beenden



Klick danach mit der rechten Maustaste auf das graue Bild dann erscheint folgendes Menü.



Hier kannst du nun den Hintergrund, die Beleuchtung und vieles mehr einstellen.

Wie du vielleicht auch bereits bemerkt hast, lässt sich das graue Objekt bewegen. Du kannst hier einstellen, ob du drehen, zoomen oder anderes willst.

Konvertieren in PDF mit Einstellungen

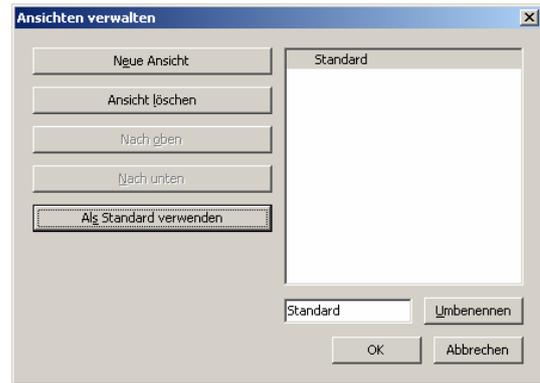
Konvertierst du in ein PDF Dokument, so bleibt das bewegliche 3D Modell erhalten nur die Einstellungen gehen verloren.

Klick auf das 3D Bild, dann erscheint folgende Symbolleiste. Klick dort auf Ansichten verwalten.



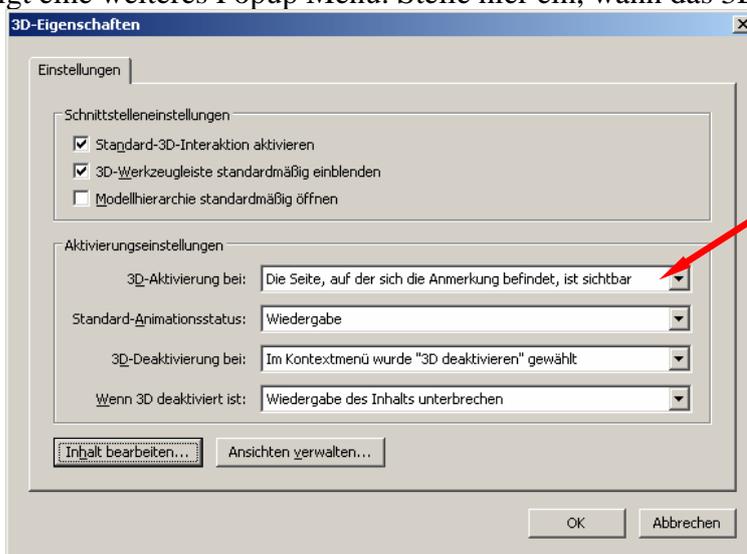
Klick darauf und im neuen Popup Fenster auf neue Ansicht.

Die neue Ansicht heißt neu1. Schreib stattdessen den von dir gewünschten Namen in das Fenster neben umbenennen und klick danach auf Umbenennen. Du kannst hier beliebig viele Ansichten einfügen, die dann später abrufbar sind. Klick auf jene Ansicht, die beim Öffnen der der Datei zu sehen sein soll und klick dann auf „Als Standard definieren“. Klick zuletzt auf ok.



Klick auf das 3D Werkzeug und klick danach auf das 3D Bild. Es erscheint nun markiert. Klick mit der rechte Mautaste auf die Markierung und gehe zu Eigenschaften.

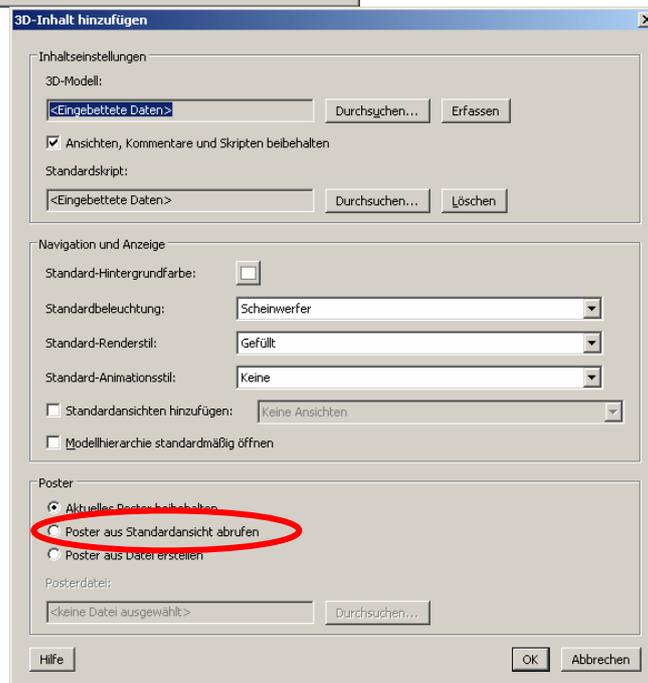
Es folgt eine weiteres Popup Menü. Stelle hier ein, wann das 3D Menü sichtbar werden soll.



Klick danach auf Inhalt bearbeiten.

Nun kannst du Hintergrundfarbe – am besten weiß für einen Ausdruck, Beleuchtung, Renderstil einstellen. Oben bei 3D Modell könntest du auch erst hier ein 3D Modell auswählen, das du in PDF statt eines Bildes einfügen möchtest. Hast du eingestellt, dann klick auf ok.

Stelle hier **Poster aus Standardansicht** abrufen ein, damit die vorhin als Standardansicht definierte Ansicht des Objekts immer voreingestellt ist.



Sind alle Einstellungen getroffen, dann klick auf die Hand um die 3D Bearbeitung abzuschließen